

15

10

1

15

[1]

1

Cross-

Adobe	Flash Platform	1982	Runtime Framework	ActionScript	swf Flash player files
RunRev	LiveCode	1997	IDE Runtime	Visual design, LiveCode language	Native
Ideaworks 3D, Ltd	Marmalade	1998	Source code Translator (compiler)	C++ with Marmalade APIs	Native
Netbiscuits	BiscuitsML	2000	Framework Platform services	Templates, WYSIWYG HTML, CSS, JS, BiscuitML	Web apps, Hybrid
Seregon	DragonRad	2001	Runtime	WYSIWYG, Forms, Lua	
MoSync	MoSync	2004	IDE, Runtime	C++. HTML5	Native
Unity Technologies	Unity	2004	Games engine	C#, JavaScript, Boo, creative tools	Native
IBM	Worklight	2006 (Worklight)	Enterprise app platform	HTML, CSS, JS	Native, Hybrid, Web
Appcelerator	Titanium	2007	IDE, Runtime	HTML, CSS, JavaScript	Native (primarily), Hybrid and Web apps (beta)
Sencha	Touch	2007	Framework, Webcode wrapper (v2.0)	JavaScript	Hybrid, Web apps
Adobe (Nitobi, 2011)	PhoneGap	2008	Web code wrapper	HTML5, CSS, JS	Hybrid web apps
Anasca Mobile	Corona	2008	Runtime	Lua, Corona API	Native
Motorola (RhoMobile)	Rhodes	2008	Runtime	HTML, Ruby, Rhodes APIs	Native
Xamarin	MonoTouch	2011	Runtime, OS	C#, .NET	Native

	Mono for Android		abstraction	libraries	
Qt Development Frameworks (Nokia/Digia)	Qt	Trolltech 1994 Nokia acq. 2008	Framework, Runtime	C++ with Qt APIs, QML, HTML	Native, Hybrid

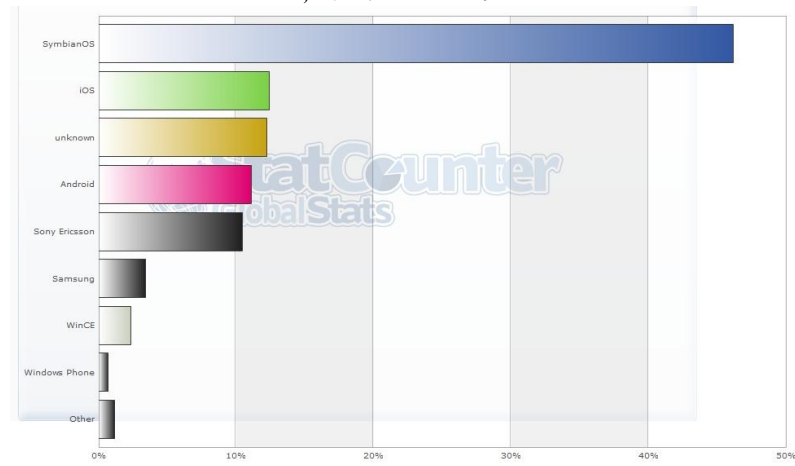
20
2

1

2

		Android	Bada	Black Berry	iOS	MeeGo	Symbian	WP7
Adobe (Nitobi, 2011)	Phone Gap	+	+	+	+		+	+
Adobe	Flash Platform	+	+	QNX only	+			
Anscamobile	Corona	+			+			
Appcelerator	Titanium	+		beta	+			
Seregon	Dragon Rad	+		+	+			
IBM	Work light	+		+	+			+
Ideaworks 3D	Marmalade	+	+	QNX only	+		+	
MoSync	MoSync	+			+	+	+	+
Motorola RhoMobile	Rhodes	+		+	+		+	+
Net-biscuits	Biscuit ML	+	+	+	+		+	+
RunRev	LiveCode	+			+			
Qt (Nokia)	Qt	+			+	+	+	
Sencha	Touch	+			+	+	+	
Unity Tech	Unity	+		QNX only	+			
Xamarin	Mono	+			+			+

Apple iOS (iPhone OS) -
 Apple Mac OS X : iPhone, iPod Touch,
 iPad.
 Symbian, Android Blackberry. 1, 2
 .1 1 2011



.1.

•
•
•
•
•

(,) ;

;

;

;

(,) ,

3

3

Vendor	Product	STBs	Win PC	Mac	Linux	PS3	Xbox 360	Wii	Flash	Web
Adobe (Nitobi, 2011)	Phone Gap									
Adobe	Flash Platform	+	+	+						
Anasca Mobile	Corona		+	+	+					
Appcelerator	Titanium									
Seregon	Dragon Rad									
IBM	Work light		+	+	+					+
Ideaworks 3D	Marmalade		+	+	+					
MoSync	MoSync									
Motorola RhoMobile	Rhodes									
Net-biscuits	Biscuit ML						+			+
RunRev	LiveCode		+	+	+					+

Qt (Nokia)	Qt		+	+	+					
Sencha	Touch		+	+	+					
Unity Tech	Unity	Roku	+	+	+	+	+	+	+	+
Xamarin	Mono									

JavaScript frameworks	JavaScript	jQuery Mobile, Sencha Touch, Cocos2D, DHTMLX Touch, Zepto JS, ImpactJS, LimeJS, iUI, Wink	Web developers	JavaScript Create	
App factories		AppMkr, Wix Mobile, Tiggzi, Mobile Nation HQ, Mobjectify, Spot Specific, Red Foundry, Games Salad	Non-developers	Visual, code-free tools	« »
Web-to-native wrappers	HTML JavaScript.	Adobe (PhoneGap Build), Uxebu (Aparat.io) Sencha (Touch v2) MoSync (Wormhole)	Web developers Web	HTML, JavaScript, CSS	web
Runtimes		J2ME, Adobe Air Anasca Mobile (Corona), AppMobi, Antix, Unity, Appcelerator, Xamarin	Software developers		
Source code		MoSync, Eqla,	Software developers		

		Marmalade, Bedrock, XMLVM			
--	--	---------------------------------	--	--	--

5

ø

5

					& Debug						
Adobe Flex	3,5	3,8	3,5	3,9	4	3,3	4	3,5	3,6	3,7	141
Appcelerator	3,9	3,8	3,6	3,7	3,2	3,9	3,9	3,7	3,5	3,7	171
Corona	3,8	3,9	3,9	4,3	3,8	3,4	3,5	3,8	3,8	3,8	31
Marmalade	3,7	4,4	4,3	3,4	3,9	3,9	3,4	4	3,7	3,9	40
MoSync	4,6	4,4	4,1	3,6	3,5	3,8	3,9	3,7	3,9	4	49
MonoTouch/ Droid	3,4	4,1	4	4,2	3,7	4,1	3,9	3,8	4	3,9	547
OpenPlug	4,3	3,8	3,9	4	3,8	3,7	3,8	3,4	3,4	3,8	20
PhoneGap	4,5	4,4	3,4	3,9	3,2	3,6	3,3	3,6	3,4	3,7	182
RhoMobile	3,8	4,1	3,7	3,3	3,5	3,9	3,7	3,8	3,6	3,7	18
RunRev LiveCode	3,5	4,5	4	4,2	4,1	3,3	3,8	4	4	3,9	178
Sencha/ jQTouch	4,3	4,1	3,6	3,5	3,4	2,9	4	3,7	3,6	3,7	107
Unity 3	3,5	4,3	4,1	3,8	3,6	3,3	3,3	3,8	3,8	3,7	62
Qt	4,5	4	4,5	3,9	4,1	3,9	4,4	3,4	3,6	4	54
jQuery Mobile	4,7	4,5	3,6	4,4	3,6	2,6	3,8	4	3,5	3,9	18
	3,8	4,1	3,8	3,9	3,7	3,7	3,8	3,8	3,7	3,8	1950

3,7 4

1. <http://www.visionmobile.com/product/cross-platform-developer-tools-2012>
2. <http://kirilitza.wordpress.com>
3. <http://fotomag.com.ua/tg/topic/oglyad-mob-lnih-platform-dlya-komun-kator-v-2010-roku-112786.html>
4. <http://uk.wikipedia.org/wiki/Android>